

PATENTINO DI ABILITAZIONE POSIZIONALE

TABELLA DEL VALORE POSIZIONALE

MILIONI	CENTINAIA DI MIGLIAIA	DECINE DI MIGLIAIA	UNITÀ DI MIGLIAIA	CENTINAIA	DECINE	UNITÀ
uM	hk	dak	uk	h	da	u
7	6	5	4	3	2	1

NUMERO ESEMPIO: 7 654 321

IL VALORE DELLE CIFRE CON I BLOCCHI IN BASE 10

DECINE DI MIGLIAIA	UNITÀ DI MIGLIAIA	CENTINAIA	DECINE	UNITÀ
dak	uk	h	da	u
SI POSSONO RAPPRESENTARE CON 10 CUBI DA MILLE	SI POSSONO RAPPRESENTARE CON 1 CUBO DA MILLE	SI POSSONO RAPPRESENTARE CON LE PIASTRE DA CENTO	SI POSSONO RAPPRESENTARE CON LE ASTE DA DIECI	SI POSSONO RAPPRESENTARE CON I CUBETTI

INDAGINE MATEMATICA

TOP SECRET

INDAGINE SUI MODELLI MATEMATICI: IL CASO DELLE BARRE

PARTE PARTE TUTTO

PARTI UGUALI

DIVISIONE COME RAGGRUPPAMENTO

CONFRONTO

Risolvero i problemi: scaletta SNODO

1. S – SCENA – RISOLVO

- Raccontala a mente: "C'era una volta..." oppure "La storia parla di..."
- Individua la situazione di partenza e i verbi delle azioni.
- Sottolinea la/le domanda/e del testo col pastello blu!

2. N – NODO → DATI

- Scrivi i numeri della situazione di partenza e descrivili.
- Aggiungi le informazioni numeriche che mancano e descrivile.
- L'incognita: scrivi la/le domanda/e o quello che devi trovare.

3. O – OPERAZIONE → CALCOLO

- Rileggi i dati e i verbi delle azioni matematiche.
- Motiva e calcola: "Siccome l'azione e il verbo è [verbo], uso [operazione]" e fai il calcolo.
- Scrivi di fianco a ogni risultato la marca (se c'è) e che cosa hai trovato.

4. D – DIMOSTRAZIONE → BARRE E DIAGRAMMA

- Fai il Test dei LEGO Mentali con le barre.
- Ritmo del Diagramma: "È fluido..." (scendi dritto a destra) oppure "E poi, però..." (ti sposti a sinistra per il calcolo e poi rientri!).

5. O – OLTRE → RISPONDO ED EXTRA

- Scrivi la **risposta** completa.
- I **3 Controlli**: Verbo & Dati ok? Prova del Taglia-Numeri ok? Test della Realtà ok?
- Rilancio Extra**: "E se...?" (Cambia un dettaglio o un verbo della storia!) e inventa un nuovo problema

APPROCCIO S.N.O.D.O.

S.N.O.D.O. Storytelling e Comprensione nei Problemi

POLIGONI SOTTO INDAGINE

TRIANGOLI

3 lati, la somma degli angoli interni è 180°

(Per lunghezza del lato)

- Equilatero**: tutti i lati hanno la stessa lunghezza
- Isocele**: esattamente 2 lati hanno la stessa lunghezza
- Scaleno**: nessun lato ha la stessa lunghezza

(Per angolo)

- Rettangolo**: un angolo retto, 2 angoli acuti
- Acutangolo**: tutti gli angoli acuti
- Ottusangolo**: un angolo ottuso, 2 angoli acuti

QUADRILATERI

4 lati, la somma degli angoli interni è 360°

- PARALLELOGRAMMA**: 2 coppie di lati paralleli
- TRAPEZIO**: solo 1 coppia di lati paralleli
- Rettangolo**: tutti angoli retti
- Rombo**: tutti i lati hanno lunghezza uguale
- Quadrato**: tutti i lati hanno lunghezza uguale e gli angoli sono tutti uguali

POLIGONI A 5, 6, 8 LATI

- PENTAGONO**: 5 Lati
- ESAGONO**: 6 Lati
- OTTAGONO**: 8 Lati